

INCENDIE - Manipulation extincteurs en réalité virtuelle - 3 groupes / demi-journée

Durée : 1 heure (0.5 jours)

Vous serez capable d'utiliser les moyens de première intervention de lutte contre un début d'incendie mis à disposition par l'employeur dans le respect des consignes spécifiques à l'entreprise

[Notre plaquette](#)

PUBLIC CONCERNE

- Tout secteur d'activité
- Tout personnel d'entreprise quel que soit le poste occupé

PREREQUIS

- Besoins en logistique : salle de réunion avec espace de projection
- Espace nécessaire : salle de minimum 12 mètres carré
- Registre de sécurité

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Connaître la marche à suivre en cas de départ d'incendie en entreprise
- Savoir mettre en oeuvre les gestes nécessaires à l'extinction d'un feu
- Adopter le bon comportement sans se mettre en danger

CONTENU DE LA FORMATION

- Notions élémentaires de Prévention
 - Identification des risques
 - Signalisation
- Naissance et propagation d'un incendie
 - Le triangle du feu
 - Les différents types de propagation
- Moyens de lutte contre l'incendie
 - Les classes de feux
 - Les procédures d'extinction
 - Les extincteurs
 - Les autres moyens d'extinction
- Pratique
 - Mise en situation en immersion en réalité virtuelle

INCENDIE - Manipulation extincteurs en réalité virtuelle - 3 groupes / demi-journée

ORGANISATION DE LA FORMATION

Equipe pédagogique :

Formateur spécialisé dans la sécurité incendie

Moyens pédagogiques et techniques :

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation
- Documents supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Mise en situation sur feu simulé
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation :

- Feuilles de présence
- Evaluation du passage en VR
- Formulaire d'évaluation de la formation
- Attestation de fin de formation
- EFFECTIF MAXIMUM : 4 stagiaires par groupe, 3 groupes par demi-journée



Cette formation vous intéresse ?
Demander un devis !